

Puzzle & Dragons Z + Puzzle & Dragons Super Mario Bros. Edition

1 Información importante

Primeros pasos

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

PUZZLE & DRAGONS Z

5 Introducción

6 Tu personaje

7 Controles

8 Pantalla del título

9 Abandonar la partida

Aventura

10 Ciudad Zee

11 Mapa del mundo

Calabozos

12 Exploración (1)

13 Exploración (2)

Menú del dispositivo D

14 Guía de uso (1)

15 Guía de uso (2)

16 Guía de uso (3)

Cuartel general

17 Mostradores

18 Laboratorio Dragón (1)

19 Laboratorio Dragón (2)

20 Laboratorio Dragón (3)

Combates

21 Fundamentos

22 Reglas

23 Técnicas básicas

Comunicación

24 StreetPass

25 Internet

26 Comunicación local

P&D SMB EDITION

27 Historia y controles

28 Partidas

Mundos de la aventura

29 Recorrer los mundos

Etapas

30 Estrategia (1)

31 Estrategia (2)

Cómo usar el menú

32 Menú (1)

33 Menú (2)

34 Menú (3)

En las casas de Toad

35 Casas de Toad (1)

36 Casas de Toad (2)

Combates

37 Fundamentos

38 Reglas

39 Técnicas básicas

Recomendaciones

40 Consejos

Comunicación

41 Funciones inalámbricas

Solución de problemas

42 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus

derechos de propiedad intelectual
están siendo infringidos, visita
www.nintendo.com/ippolicy para ver la
política completa y conocer tus
derechos.

© GungHo Online Entertainment, Inc.

© Nintendo.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AZGE-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet para recibir datos y actualizaciones.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

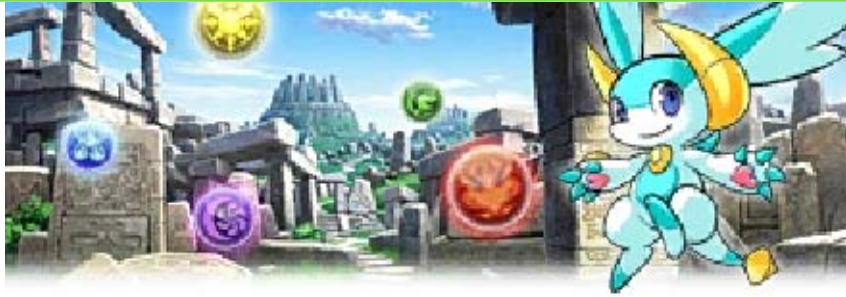
Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de

compartir información con gente
que no conoces o recibir mensajes
que contengan lenguaje ofensivo.
Por lo tanto, te aconsejamos que
no des tu clave de amigo a
personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- **StreetPass**
Impide el intercambio de información de personajes a través de StreetPass.
- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Esta porción del manual trata sobre Puzzle & Dragons Z. Para obtener información sobre Puzzle & Dragons Super Mario Bros. Edition, pasa a la página 27.

Dracomacia es un continente en el que conviven humanos y dragones.

En este lugar, existen orbes que concentran energía y que se dividen en cinco atributos elementales: fuego, agua, madera, luz y oscuridad. Si se juntan orbes del mismo atributo, se libera mucha energía.

Los monstruos de este mundo tienen su fuente de vida en estos orbes, así que se suelen habitar donde estas abundan. La gente conoce estos lugares como "calabozos".

La organización secreta Paradox

Paradox es una organización maligna que tiene como objetivo destruir el mundo y crear un nuevo universo donde solo tengan cabida sus ideales.

¡No permitas que esos

adiestradores de malvadas
intenciones se interpongan en tu
camino!





Crea tu personaje



La primera vez que juegues, podrás elegir si el personaje principal de tu aventura será chico o chica. En ambos casos empezarás como adiestradrones principiante y tu objetivo será conseguir el prestigioso título de lideradrones.



Introduce tu nombre





Toca las letras de la pantalla táctil para escribir un nombre de hasta ocho caracteres. Puedes cambiar entre mayúsculas y minúsculas si tocas el icono de la flecha.

● Aceptar

Cuando hayas terminado, toca Aceptar para confirmar el nombre de tu personaje.





Puedes usar el lápiz en la pantalla táctil para controlar casi todas las acciones del juego.



Conversación



Avanzar	Ⓐ o toca el icono en la pantalla táctil
Atrás/Cancelar	Ⓑ
Ver frases anteriores	+ / ○



Ciudad Zee



Moverse	+ / ○
Correr	Ⓑ+ + / ○
Hablar/ Interactuar	Ⓐ o toca el icono en la pantalla táctil
Cancelar	Ⓑ o toca la opción en la pantalla táctil
Abrir el menú del dispositivo D	ⓧ o toca la opción en la pantalla táctil

Salir de Ciudad Zee	Ⓨ o toca la opción en la pantalla táctil
---------------------	--

Mapas

Elegir zona	+ / Ⓞ /Toca la pantalla táctil
Abrir el menú del dispositivo D	ⓧ o toca la opción en la pantalla táctil
Ir a Ciudad Zee	Ⓨ o toca la opción en la pantalla táctil

Selección de equipo

Cambiar de equipo	Ⓛ / Ⓡ /Toca los iconos en la pantalla táctil
Confirmar	Ⓐ o toca la opción en la pantalla táctil
Atrás	Ⓑ o toca el icono en la pantalla táctil

Combate

Mover orbes	Toca la pantalla táctil
Apuntar	Ⓛ / Ⓡ / + / Ⓞ

Abrir el menú del dispositivo D	ⓧ o toca la opción en la pantalla táctil
Ver habilidades	Ⓐ o toca el icono en la pantalla táctil
Abrir mapa	Ⓨ o toca el icono en la pantalla táctil





Podrás ver las siguientes opciones al iniciar el juego:

Nueva partida

Crea tu personaje y empieza una partida desde el principio.

Continuar

Retoma una partida guardada.

Opciones

Accede a la opción de códigos de regalo.



● Código de regalo

Conecta la consola a internet e introduce tu código de regalo para poder recibir cupones y acceder a calabozos especiales.

◆ Comunicación en línea con otros

usuarios (pág. 25)





Recuerda guardar tu progreso antes de abandonar la partida, de lo contrario se perderán los datos que no hayas guardado.



Cómo guardar



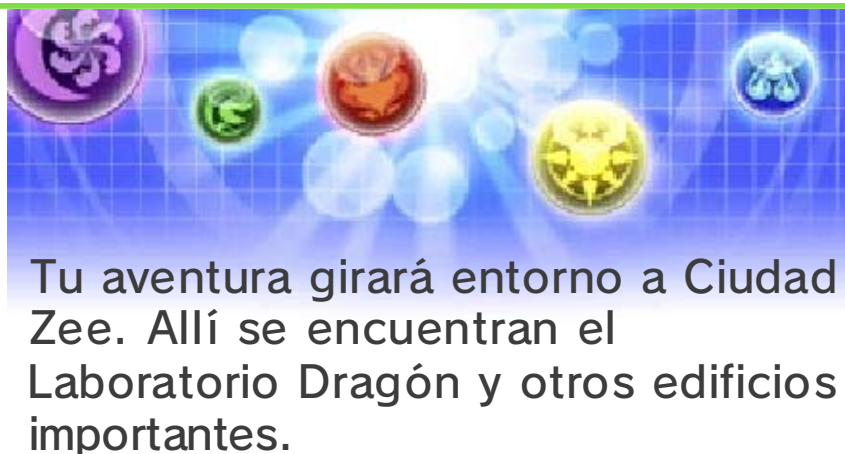
Puedes guardar la partida tocando la opción de guardado en el dispositivo D (pág. 14).

La partida se guardará también de forma automática en ciertos momentos del juego.

El juego cuenta con un único archivo de guardado. Al guardar la partida, se sobrescribirán los datos antiguos si los hubiera.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.





Hablar con otros personajes



Te cruzarás con distintas personas en Ciudad Zee. Cuando estés delante de ellas, oprime (A) o toca el icono de conversación en la pantalla táctil y podrán hablar.

● Misiones de ayuda

Quienes necesiten ayuda tendrán una burbuja de diálogo como esta: . Habla con ellos para saber qué les ocurre e intenta echarles una mano siempre que puedas.

Edificios

En Ciudad Zee encontrarás lugares muy útiles que te servirán de apoyo

a lo largo de tu aventura.

Cuartel general

El Laboratorio Dragón del cuartel general es un lugar clave para hacer incubar huevos y desarrollar a tus monstruos. También encontrarás distintos mostradores que te resultarán útiles, como el mostrador de intercambios (ver pág. 17).

Templo

Llévale las runas y reliquias que encuentres a Kokoro para poder acceder a calabozos en otros mundos. El padre del personaje principal trabaja también en el templo y, si lo visitas, te dará una runa una vez al día.



★ Los calabozos del día

Puedes acceder a calabozos de cada día de la semana usando runas. Estos calabozos son el lugar idóneo para conseguir objetos con los que hacer evolucionar a tus monstruos, además de valiosos puntos de experiencia. Visítalos para reforzar tu equipo.

Coliseo de Dragones

Adéntrate en calabozos virtuales y compara tus mejores puntuaciones con las de otros usuarios. Los calabozos del coliseo tienen distintos niveles y categorías, aunque el objetivo siempre es superarlos en cinco minutos consiguiendo la mayor puntuación posible.

- ◆ Obtendrás acceso al coliseo luego de que hayas avanzado en la aventura.

Categorías

Desafío libre

Compite usando equipos creados con tus propios monstruos.

Desafío fijo

Compite usando equipos creados con los monstruos que te han sido asignados.

Niveles

Los calabozos tienen cuatro niveles de dificultad: novato, intermedio, experto y maestro.



11 Mapa del mundo



Este mapa se mostrará al salir de Ciudad Zee o al oprimir **Y** mientras estés en la ciudad.

Mapa del mundo



① Ciudad Zee.

② Tu ubicación.

③ Nuevas zonas desbloqueadas.

④ Zonas bloqueadas.

⑤ Toca Menú para abrir el menú del dispositivo D.

⑥ Toca Ciudad Zee para volver a la ciudad.

Mapa de la zona

Selecciona una zona en el mapa del mundo para que se muestre este

mapa.



1 Tu ubicación.

Calabozos que puedes explorar.
Usa  o toca el calabozo que

2 quieras visitar para seleccionarlo.
Oprime o toca el icono de
entrada para acceder a él.

Avanzarás en tu aventura a

3 medida que superes calabozos y
obtengas piezas de mundo.

Al final de cada zona te aguardan
4 combates con jefes, los enemigos
más poderosos.



12 Exploración (1)



Los calabozos se componen de distintas etapas. Derrota al jefe al final de cada una para seguir avanzando.

Selección de equipo



Al entrar en un calabozo, se mostrará la pantalla de selección de equipo. Toca  u oprime **[L]** / **[R]** para elegir el equipo. Puedes configurar los equipos en la opción Arca de monstruos del dispositivo D (ver pág. 14).

Selección de asistente





Puedes elegir a un personaje para que te eche una mano a modo de asistente. Una vez que lo hayas elegido, podrás ver información más detallada sobre él. Toca **Aceptar** para confirmar tu elección.

● Asistentes a través de la comunicación inalámbrica

Puedes usar como asistentes a los líderes de los equipos de aquellos usuarios con los que te hayas cruzado a través de StreetPass o de los dracoamigos con los que hayas intercambiado tarjetas de adiestradragones a través de la comunicación inalámbrica local. Selecciona Tarjeta de adiestradragones para ver sus mensajes y estadísticas.



13 Exploración (2)



Cuando entres en un calabozo, seguirás automáticamente la ruta indicada e irás enfrentándote a los monstruos que se crucen en tu camino. Podrás elegir qué hacer cuando te encuentres ante una encrucijada o ante un evento marcado con un icono.

● Encrucijadas

Si llegas a una encrucijada podrás elegir cuál camino seguir eliminando más orbes del color correspondiente a la ruta elegida.



★ ¡Échale un ojo al mapa!

Toca el icono del mapa en la pantalla táctil para abrir el mapa del calabozo y decide qué ruta quieres seguir.

● Obstáculos

En ocasiones, tras eliminar los orbes necesarios en una encrucijada, algunos obstáculos te bloquearán el paso. Para continuar, acaba con el obstáculo antes de que el contador llegue a cero. Si no lo logras, seguirás automáticamente una ruta diferente a la que querías.

● Iconos del mapa del calabozo

Estos son algunos de los iconos que te encontrarás:



Encrucijada

Decide por dónde quieres continuar.



Barra dragón

Estas barras producen diferentes efectos beneficiosos, como restablecer al máximo los puntos de habilidad, entre otras cosas.



Cofre

Supera el desafío de orbes para abrir alguno de los distintos tipos de cofre y conseguirás volts y objetos.



Dragón Metal

Al alcanzar este icono podrás enfrentarte a este tipo de monstruos.

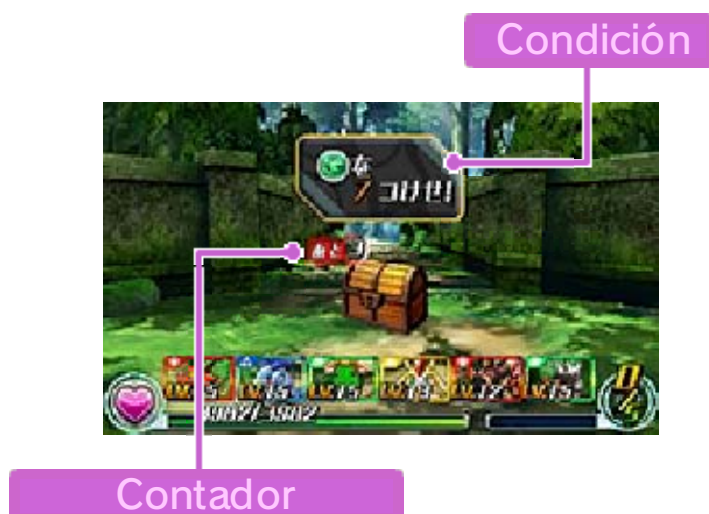


Jefe

Superarás las etapas cuando hayas acabado con los enemigos que se encuentren al final.

● Cómo abrir los cofres

Para abrir un cofre tienes que superar, antes de que el contador de turnos llegue a cero, las condiciones que te presente el desafío de orbes. Cada tipo de cofre presenta desafíos diferentes.



14 Guía de uso (1)



El menú del dispositivo D se mostrará en la pantalla táctil cuando estés en Ciudad Zee. También puedes abrirlo en el mapa del mundo, en los mapas de las zonas o durante los combates.

Arca de monstruos



1 Valores globales del equipo seleccionado.

2 Habilidad de líder del monstruo que encabeza el equipo.

- Este es tu equipo. Toca  u oprime  /  para cambiar entre
- ③ tus distintas formaciones. El primer monstruo de la izquierda es el líder del equipo.
-

- Aquí aparecen todos tus monstruos. Usa la barra
- ④ deslizante o  para desplazarte arriba y abajo por la lista.
-

- Toca este icono para elegir el
- ⑤ orden en el que se muestran tus monstruos.
-

- Si tocas uno de estos orbes, los monstruos de su atributo se
- ⑥ omitirán de la lista. Vuelve a tocar el orbe para que se muestren otra vez.
-

● Cómo configurar el equipo

Arrastra el monstruo que quieras hasta una de las casillas de la parte superior de la pantalla táctil. A medida que avances en tu aventura, aumentará el número de equipos diferentes que podrás formar (hasta un máximo de ocho).



● Valores globales del equipo

Aquí puedes comprobar qué tan fuerte es tu equipo.

● VIT.

Estos son los puntos de vitalidad totales de tu equipo. Si llegan a cero, perderás la partida.

● DEF.

Este valor indica la capacidad defensiva de tu equipo.

● ATQ.

Muestra los puntos de ataque de cada atributo.

● Habilidad de líder

Para cada equipo puedes elegir un líder, y la habilidad de líder de ese monstruo será la que se active cuando uses ese equipo. Cada monstruo cuenta con una habilidad de líder diferente, así que prueba unos cuantos para crear equipos que se ajusten a tu estilo de juego.





15 Guía de uso (2)



Aquí puedes ver tus posesiones. Elige una categoría (objetos, chips o huevos) para ver de cuáles dispones.

Guía de monstruos

En esta sección puedes ver información diversa sobre tus monstruos. Selecciona uno y luego toca Hab., Detalles, Evolución, o Huevos/Chips, para ver la información correspondiente.



Tarjeta de adiestradragones

Esta tarjeta incluye datos como tus registros de juego.



● Ver tarjetas de dracoamigos

Aquí puedes ver las tarjetas de adiestradragones de tus dracoamigos.

● Intercambiar tarjeta

Intercambia tu tarjeta de adiestradragones con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica local (ver pág. 26).

● Editar el mensaje de tu tarjeta

Escribe un mensaje para tu tarjeta de adiestradragones, de la misma forma que cuando introdujiste tu nombre. Toca Aceptar cuando hayas terminado.

★ Atención

Otros usuarios podrán ver la información que incluyas en tu tarjeta de adiestradragones. No incluyas palabras o frases que puedan resultar ofensivas.





Los ajustes se guardarán automáticamente cuando toques el icono para volver atrás.

● Velocidad

Establece la velocidad de los combates.

● Animaciones

Activa o desactiva las animaciones de los ataques enemigos en los combates.

● Ver atributos

Muestra u oculta un diagrama con las relaciones entre los distintos atributos.



Guarda tu progreso en el juego sobrescribiendo los datos guardados si los hubiese.







Encontrarás distintos mostradores dentro del cuartel general.



Mostrador de intercambios



Aquí podrás intercambiar monstruos con otros jugadores a través de la comunicación inalámbrica local (ver pág. 26).

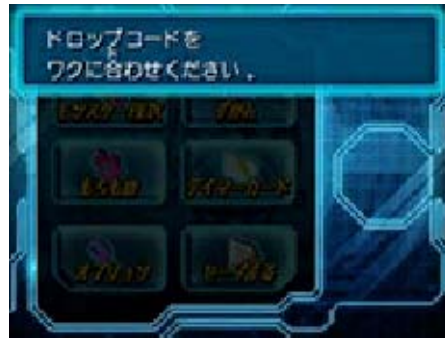


Mostrador de lectura de códigos



Desde este mostrador podrás usar la cámara de tu consola para escanear códigos de orbes y conseguir objetos, como por ejemplo reliquias.





- ◆ Este código de orbes es solo una muestra. Los códigos que usarás en el juego serán diferentes.

● Cómo leer un código

Habla con el personaje del mostrador de códigos del cuartel general. Encuadra el código de orbes en el marco con la cámara de la consola. Si lo haces bien, recibirás un objeto.



Mostrador de regalos



Aquí podrás conectar la consola a internet para recibir calabozos, reliquias y otras sorpresas.

- ◆ Para obtener más información, consulta la página 25.



18 Laboratorio Dragón (1)



Aquí podrás hacer que nazcan nuevos monstruos mediante la incubación de huevos. También podrás hacerlos evolucionar y potenciarlos.

ZEUS - Análisis de huevos



Selecciona el huevo que quieras analizar y toca **Aceptar** para incubarlo.

● ¡Añade monstruos a tu equipo!

Tan pronto como hayas incubado un huevo, podrás agregar el monstruo generado a tu equipo desde el arca de monstruos. Eleva las estadísticas de tus monstruos en combate o logra que se desarrollen haciéndolos evolucionar y potenciándolos con las otras máquinas del laboratorio.



19 Laboratorio Dragón (2)



Usa chips para hacer que tus monstruos evolucionen. La cantidad y el tipo de chips necesarios variarán según el monstruo en cuestión.

Pantalla de evolución



- 1 Detalles del monstruo que ha evolucionado.

- 2 Muestra el tipo y el número de chips necesarios para que el monstruo evolucione. Estarán iluminados si ya tienen los suficientes.

Realizar la evolución



Una vez que hayas seleccionado el monstruo que quieras que evolucione, tendrás que unir sus chips como piezas de rompecabezas. Arrástralos a las posiciones correctas para completar el proceso.

Los chips tienen distintas formas y solo podrás colocar los que encajen correctamente. Estos girarán automáticamente cuando los hayas arrastrado hasta su posición.





Usa huevos para potenciar a tus monstruos y lograr que se vuelvan más fuertes. No olvides que los huevos desaparecerán cuando los utilices.



● Realizar la potenciación

Selecciona el monstruo que quieres potenciar y luego elige el huevo que se va a usar. Si cuentas con más de un huevo del mismo tipo, podrás elegir cuántos quieres que se empleen en el proceso.

★ Descartar monstruos

Cuando quieras desprenderte de los monstruos que no necesites, habla con Fredy. Este personaje siempre estará cerca de ATENEA.

◆ No olvides que los monstruos que descartes desaparecerán permanentemente.





Los combates darán comienzo cuando te encuentres con monstruos u otros enemigos. Elimina orbes para atacarlos.

Pantallas del combate

Pantalla superior



1 Tus monstruos y sus niveles.

2 Este icono indica que el monstruo puede usar una habilidad.

Puntos de vitalidad totales. Si
3 llegan a cero, perderás el combate.

Esta es la barra de habilidad. Se
4 irá llenando a medida que elimines orbes.

- Estos son tus puntos de habilidad. Aumentarán cuando la barra de habilidad se llene por completo. Cuando tengas suficientes puntos, podrás usar las habilidades.

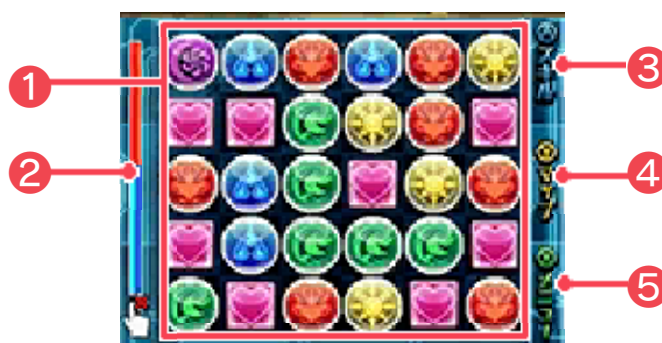
- Número de turnos que tardará en actuar un monstruo rival.
- Transcurrirá un turno cada vez que muevas los orbes. Cuando este contador llegue a cero, será el turno del enemigo.

- Mirilla para apuntar. Oprime **[L]** / **[R]** para cambiar de objetivo. Cuando apuntes a un enemigo, este recibirá todos los ataques de tus monstruos.

- VIT. y atributo del monstruo enemigo

- Este icono indica un cambio de estado. Tanto tus habilidades como los ataques del enemigo pueden provocar distintas alteraciones de estado.

Pantalla táctil



1 Estos son los orbes. Muévelos tocando y arrastrándolos.

2 Tiempo que tienes para mover orbes. Cuando se vacíe por completo, no podrás seguir moviéndolos en ese turno.

3 Toca el icono de habilidad para acceder a la pantalla de selección de habilidad.

4 Toca el icono del mapa para mostrar el mapa del calabozo. Si tocas la flecha, volverás a la pantalla anterior.

5 Toca el icono del dispositivo D para abrir el menú.

Finalizar un combate

Para superar un combate, tienes que lograr que todos tus enemigos se queden sin vitalidad. Al hacerlo, conseguirás puntos de experiencia (EXP.), energía D (volts), objetos, etcétera. Cuando hayas acumulado suficientes puntos de experiencia, tus monstruos subirán de nivel.

Si la VIT. de tu equipo baja a cero, perderás el combate y volverás al cuartel general (aunque no perderás ningún objeto).

★ Energía D

Es la divisa empleada en Ciudad Zee y se mide en volts.





Alinea un mínimo de tres orbes del mismo color horizontal o verticalmente para eliminarlos. Atacarán los monstruos de tu equipo que sean del mismo atributo (color) que los orbes eliminados. Al eliminar orbes corazón, recuperarás puntos de vitalidad.

Tipos de orbes



Fuego



Agua



Madera



Luz



Oscuridad



Corazón

Orbes Z

Estos orbes especiales concentran mucha más energía y, al eliminarlos, la potencia de tu ataque se triplicará y causará un enorme daño.



Atributos elementales

Cada atributo tiene una ventaja ante

otro. Como indica el diagrama, el fuego es más fuerte que la madera, la madera más que el agua y esta última, más que el fuego. La luz y la oscuridad son atributos fuertes el uno frente al otro.



Comprueba los atributos del enemigo antes de lanzar tu ataque. Causarás más daño si atacas con un atributo ante el que es débil. También es buena idea, a la hora de formar tu equipo, tener en cuenta los atributos de los monstruos de la zona en la que te encuentras.



23 Técnicas básicas



Encadenarás combos cuando elimines múltiples orbes de distintos atributos en el mismo turno. Cuantos más combos encadenes, más daño causarás al enemigo.



Ataques de grupo

Si eliminas un grupo de cinco o más orbes, tu ataque causará daño a todos los enemigos.



Habilidades

Utiliza los puntos de habilidad para activar las poderosas habilidades de tus monstruos. Toca el icono de habilidades en la pantalla táctil para abrir la pantalla de selección de habilidad. En ella podrás ver las habilidades disponibles y los puntos de habilidad necesarios para cada una.



Cuando hayas seleccionado una habilidad, toca **Aceptar** u oprime (A) para usarla. Oprime (B) o toca el icono correspondiente para cancelar.





Si activas StreetPass, podrás utilizar como asistentes a los líderes de los equipos de otros jugadores que se encuentren cerca de ti.

- ◆ El otro jugador también debe tener activado StreetPass.

Instrucciones

● Activar StreetPass

1. En la pantalla del título, selecciona Menú de juegos para volver a la pantalla de selección de juego y, a continuación, elige StreetPass.
2. Selecciona Activar StreetPass.

● Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola y elige Gestión de datos. A continuación, selecciona Gestión de StreetPass, elige el icono de este juego y toca Desactivar StreetPass. También puedes desactivar StreetPass desde la pantalla de selección de juego. En la pantalla

del título, selecciona Menú de juegos, elige StreetPass y, por último, Desactivar StreetPass.



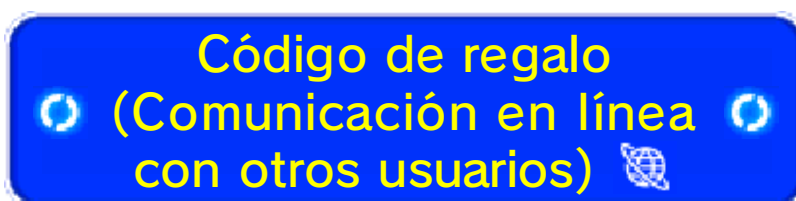


A través de internet puedes recibir de forma gratuita actualizaciones de calabozos y reliquias para visitar calabozos especiales.

- ◆ Para obtener más información sobre los ajustes de la conexión a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Cómo recibir regalos

1. Habla con el personaje del mostrador de regalos en el cuartel general (ver pág. 17).
2. Te preguntará si quieres conectar la consola a internet. Elige Sí para hacerlo.
3. Sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para recibir el regalo.



Introduce tu código de regalo para recibir runas y reliquias que te

permitirán acceder a calabozos especiales.

- ◆ Para obtener más información sobre los ajustes de la conexión a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Encontrarás códigos de regalo en revistas, se distribuirán por canales ajenos al juego.
- ◆ La distribución de códigos de regalo podría interrumpirse sin previo aviso.

Cómo recibir códigos

1. En la pantalla del título, selecciona **Opciones** y, a continuación, elige **Código de regalo**.
2. Una vez que la consola se haya conectado a internet, selecciona **Recibir regalo** según se indicará en pantalla.
3. Sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para introducir el código obtenido.





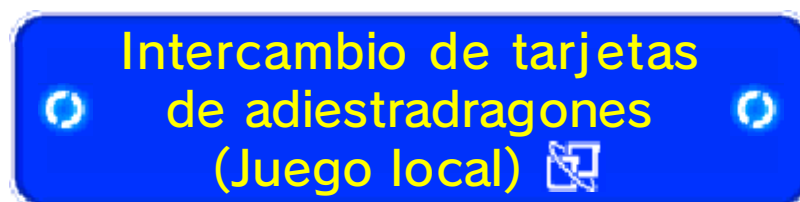
Puedes intercambiar monstruos con otros jugadores a través de la comunicación inalámbrica local.

Equipo necesario

Una consola Nintendo 3DS por jugador.
Una copia del juego por jugador.

Instrucciones

1. Habla con el personaje del mostrador de intercambio en el cuartel general.
2. Elige el monstruo que quieres intercambiar.
3. Coloquen las consolas de la forma indicada.
4. Seleccionen Intercambiar con este jugador.



Puedes intercambiar tu tarjeta de adiestradragones con otros

jugadores a través de la comunicación inalámbrica local.

- ◆ La información que se intercambia por medio de la tarjeta de adiestradragones es idéntica a la que se intercambia a través de StreetPass.

Equipo necesario

Una consola Nintendo 3DS por jugador.

Una copia del juego por jugador.

Instrucciones

1. Toca Tarjeta de adiestradragones en el menú de tu dispositivo D. A continuación, elige Intercambiar tarjeta y, por último selecciona Iniciar comunicación inalámbrica local.
2. Coloquen las consolas de la forma indicada.
3. **Seleccionen** Intercambiar con este jugador.





Esta porción del manual trata sobre Puzzle & Dragons Super Mario Bros. Edition. Para obtener información sobre Puzzle & Dragons Z, pasa a la página 5.

Historia

Un día cualquiera en el Reino Champiñón, unos misteriosos orbes de colores aparecieron por todos lados.

La princesa Peach llamó rápidamente a Mario para que viniera a verlos a su castillo. Pero cuando este llegó, se encontró únicamente a Toad, quien le contó que Bowser se había

llevado a la princesa.



Bowser y sus secuaces también habían oído hablar de los orbes y atacaron el castillo de Peach por sorpresa. Uno de los villanos, Kamek, empezó a usar los poderes de los orbes sin control e hizo que todo el reino se inundara de ellos.



¡Quizás tú también podrías usar los poderes de los orbes para intentar ayudar a la princesa! Dirígete al castillo de Bowser y derrota a los malos que se interpongan en tu camino con ayuda de tus aliados. Recorre numerosos mundos a lo largo de esta aventura, acompañando a Mario, Luigi y sus

amigos al rescate de Peach.
¿Podrán conseguirlo?



Controles

Puedes usar el lápiz en la pantalla táctil para controlar casi todas las acciones del juego.



Mapa del mundo

Moverse	+ / ○
Entrar en una etapa	Ⓐ o toca la opción en la pantalla táctil
Abrir el menú	ⓧ o toca la opción en la pantalla táctil
Ir a la pantalla de selección de mundos	Ⓨ o toca la opción en la pantalla táctil



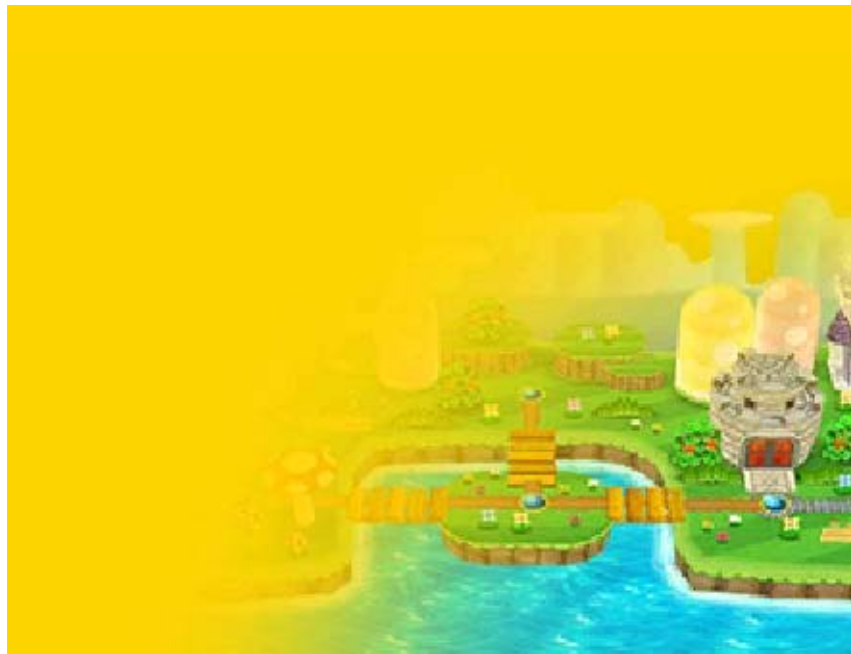
Selección de equipo

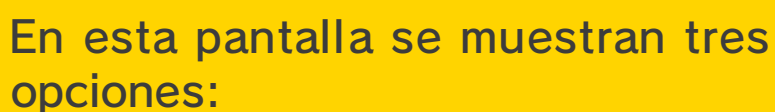
Cambiar de equipo	 /  /Toca los iconos en la pantalla táctil
Orden	 o toca la opción en la pantalla táctil
Atrás	 o toca la opción en la pantalla táctil



Combate

Mover orbes	Toca la pantalla táctil
Apuntar	 /  /  / 
Ver habilidades	 o toca la opción en la pantalla táctil
Abrir mapa	 o toca la opción en la pantalla táctil
Abrir el menú	 o toca la opción en la pantalla táctil





Elige esta opción para comenzar una partida desde el principio. Ten en cuenta que seleccionar esta opción implica que se eliminarán los datos de guardado de Puzzle & Dragons Super Mario Bros. Edition anteriores que pudieran existir.



Continuar

Retoma una partida guardada.



Menú de juegos

Permite elegir qué juego usar o configurar el uso de StreetPass.

Puedes intercambiar asistentes y tu tarjeta de jugador con otros usuarios a través de StreetPass. Al iniciar el juego por primera vez, StreetPass estará desactivado de forma predeterminada.

◆ About StreetPass
(ver pág. 41)

Dejar de jugar

Ten en cuenta que se perderá tu progreso en la aventura si sales del juego sin guardar la partida.



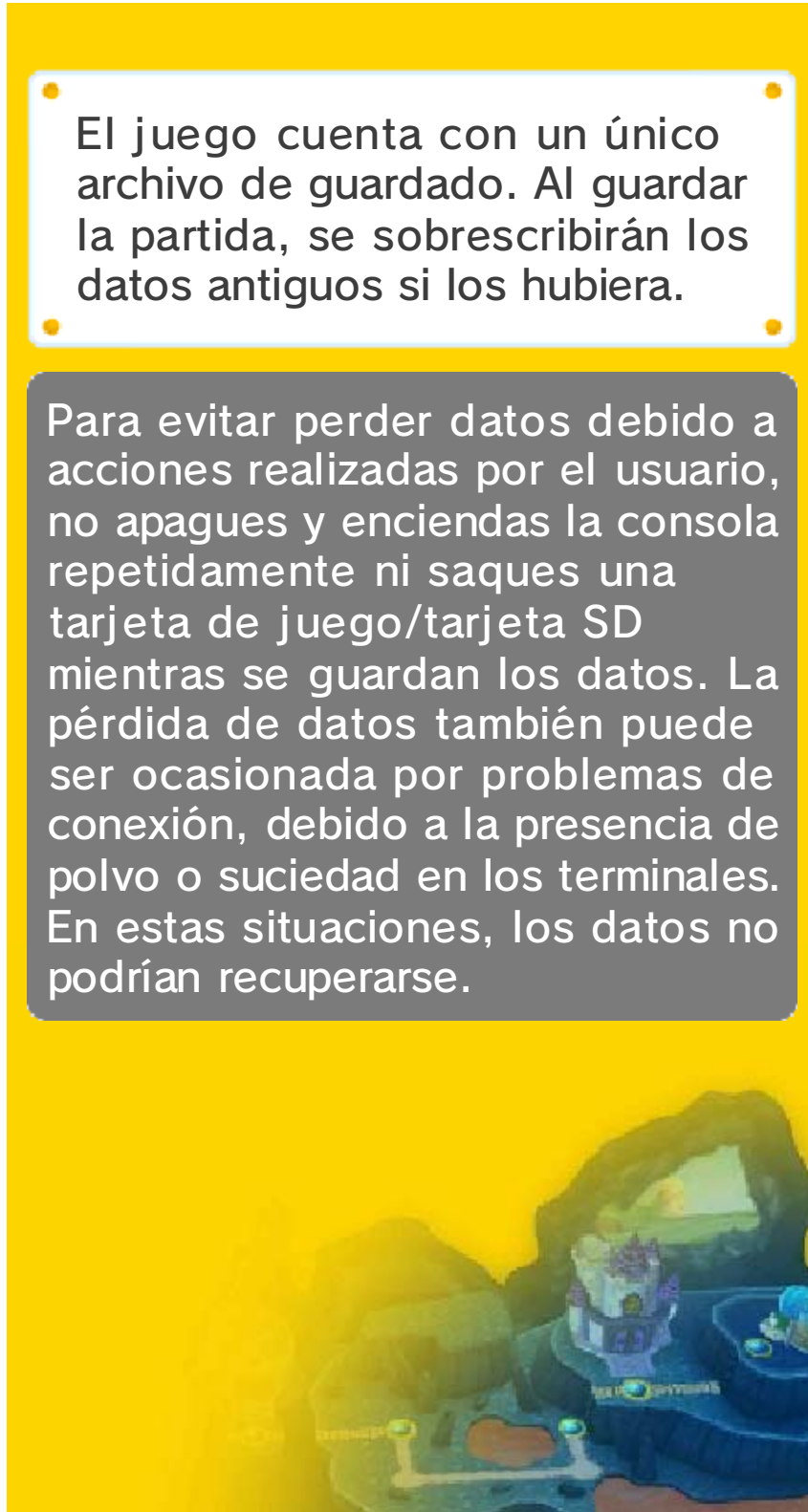
Cómo guardar

Puedes guardar la partida eligiendo una de las opciones de guardado en el menú (ver pág. 34).

◆ La partida se guardará también de forma automática en ciertos momentos del juego.

El juego cuenta con un único archivo de guardado. Al guardar la partida, se sobrescribirán los datos antiguos si los hubiera.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.





En este mapa verás las distintas etapas que componen el mundo actual. Complétalas para poder ir avanzando. Cuando no te quede ninguna, podrás continuar en el mundo siguiente.



1 Vidas restantes.

2 Monedas obtenidas.

3 Puntuación máxima de la etapa.

4 Tu ubicación actual.

5 Toca aquí u oprime (Y) para ver la pantalla de selección de mundo.

6 Toca aquí u oprime (X) para ver el menú.

7 Tipos de orbes que aparecen en la etapa.

8 Detalles de la etapa y minimapa (seleccionable).

9 Toca aquí u oprime (A) para entrar en el nivel.

Selección de mundo

Si oprimes (Y) o tocas el icono correspondiente en el mapa del mundo, se mostrará la pantalla de selección de mundo.

Desde ella también puedes acceder a una casa de Toad y al modo Cazapuntos.



Cazapuntos

Este modo te permite demostrar tu rapidez completando etapas dentro de un límite de tiempo. Existen tres categorías de dificultad: normal, difícil y especial, y contarás con aliados predefinidos de antemano.



Puntuación y repeticiones

Los puntos obtenidos dependerán de factores como el número de combos que consigas y el tiempo que emplees.

Al completar las etapas de Cazapuntos, podrás guardar las puntuaciones y repeticiones de tus partidas según la categoría. Las repeticiones también quedarán registradas en tu tarjeta de jugador y podrás intercambiarlas.





Para superar las etapas, debes ir derrotando a los malos que encuentres en el camino. Los más poderosos aparecerán al final.

Selección de equipo

El primer paso para emprender una etapa es seleccionar tu equipo.

Al entrar, verás la pantalla de selección de equipo. Toca  /  u oprime  /  para elegir el que prefieras.

Si oprimas  o tocas la opción correspondiente, puedes configurar las formaciones de los equipos.

También puedes cambiar las formaciones en una casa de Toad (ver pág. 35).



Selección de asistente

Selecciona un personaje adicional para que te preste su apoyo en el nivel. Consulta sus datos detallados para decidirte y oprime **A** o toca la opción correspondiente para confirmar tu elección.



Asistentes a través de la comunicación inalámbrica

Puedes usar como asistentes a personajes de aquellos usuarios con los que te hayas cruzado a través de StreetPass.







Encrucijadas

A veces se te presentará una encrucijada en forma de tuberías, plantas, etcétera. Para elegir por dónde continuar, elimina orbes del color del camino correspondiente, moviéndolos de la misma forma que en los combates. El camino de cuyo color se eliminan más orbes será el elegido.

Tras las encrucijadas también es posible que encuentres bloques ? o malos escondidos.



Elementos del mapa de la etapa

Tuberías y plantas

Permiten elegir entre varios caminos.

Bloques ?

Si resuelves sus desafíos, podrás conseguir monedas y otros objetos.

Malosos	Tendrás que vencer a los que se pongan en tu camino.
Jefe	Si consigues derrotarlo, habrás completado la etapa.



Cómo romper los bloques ?

Para romper los bloques ?, supera los desafíos que te planteen dentro del número de turnos indicado. Las condiciones cambiarán según el bloque.

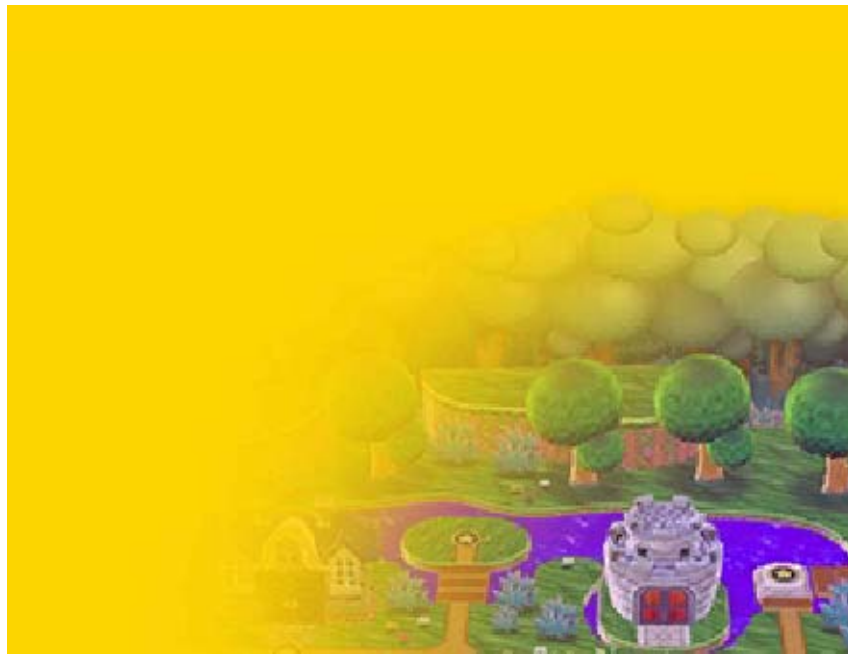


Desafío.



Turnos restantes.

Se descontará un turno cada vez que termines de mover orbes.



pantalla superior.



① Valores del personaje.

② Habilidad del personaje.

③ Detalles sobre su habilidad de líder, habilidad de asistente o habilidad latente.

④ Personajes en tu colección.

⑤ Toca aquí u oprime ⊗ para cambiar el orden.

6 Toca estos orbes para activar o desactivar los atributos cuyos aliados quieras filtrar.

7 Toca aquí u oprime (X) para descartar aliados.

8 Toca aquí u oprime (A) para ver las transformaciones.





Objetos

Aquí se muestran los objetos que hayas conseguido, divididos en dos categorías: objetos de transformación y objetos de habilidad. Toca el nombre de la categoría para cambiar a la lista que quieras ver.



Guía

Consulta aquí la información sobre

los distintos personajes que estén en tu colección o que hayas encontrado por las etapas. Puedes acceder a las pantallas de habilidades y transformaciones si oprimas (Y) o (X), o tocas las opciones correspondientes.



Esta tarjeta guarda tus registros en el juego. Puedes intercambiarla con otros jugadores mediante la comunicación inalámbrica local.



Introducir tu apodo

Cuando crees tu tarjeta de jugador al principio, tendrás que elegir un nombre de jugador. Introdúcelo tocando las letras en pantalla y elige Aceptar cuando hayas terminado.





Escribir un comentario

En tu tarjeta de jugador también se muestra un comentario, que puedes introducir de la misma forma que el apodo.

Toca **Aceptar** cuando hayas terminado.



Orbeamigos

Aquí puedes consultar las tarjetas de jugador de tus orbeamigos.

Se llama "orbeamigos" a los jugadores con los que has intercambiado tu tarjeta de jugador.



Borrar orbeamigo

Permite eliminar tarjetas de jugador de tu lista de orbeamigos.

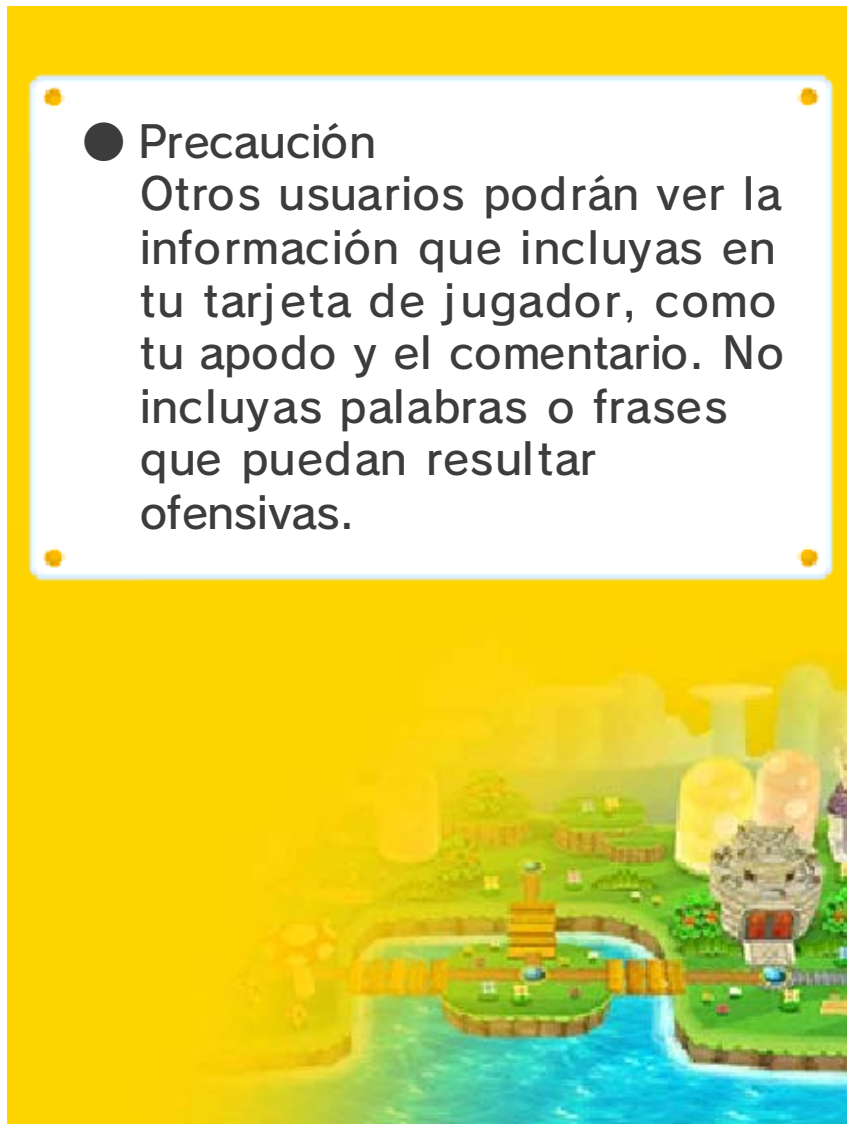


Intercambiar tarjetas

Intercambia tu tarjeta de jugador con otros usuarios próximos a ti a través de la comunicación inalámbrica local (ver pág. 41).

- Precaución

Otros usuarios podrán ver la información que incluyas en tu tarjeta de jugador, como tu apodo y el comentario. No incluyas palabras o frases que puedan resultar ofensivas.



de los ataques enemigos en los combates.

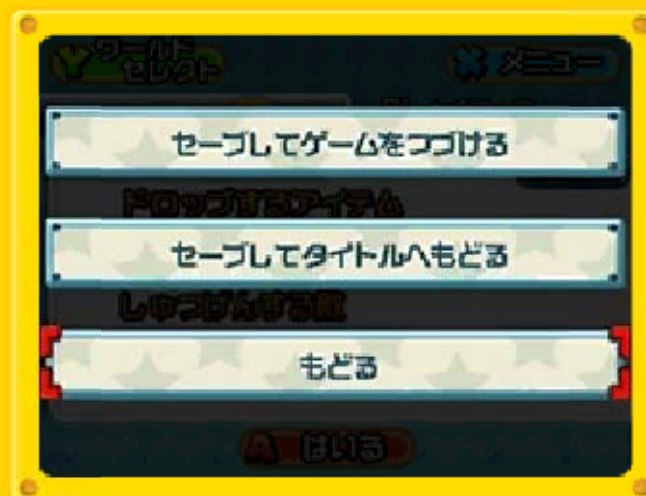


Ver atributos

Muestra u oculta un diagrama con las relaciones entre los distintos atributos elementales (ver pág. 38).

Guardar

Guarda tu progreso en el juego sobrescribiendo los datos guardados anteriores de Puzzle & Dragons Super Mario Bros. Edition si los hubiese.





Si visitas una casa de Toad, podrás configurar tu equipo, mejorar sus habilidades y estadísticas, transformarlos y más. Usa $\oplus$ o $\odot$ para desplazarte entre las opciones.

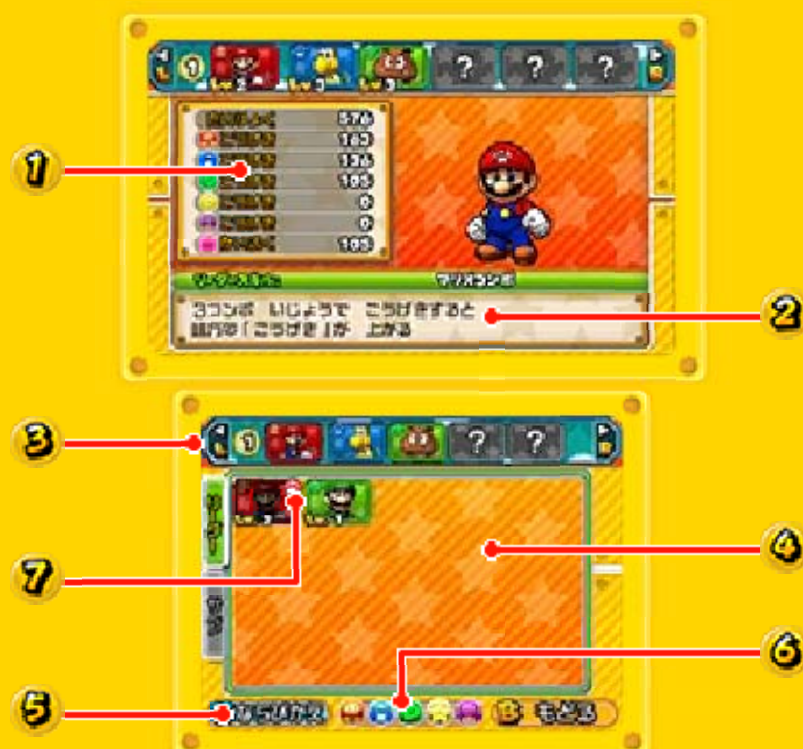


Configurar el equipo

Aquí puedes decidir qué aliados formarán parte de tu equipo en los combates. Para añadirlos, arrástralos hasta las casillas disponibles. Elige solo uno de los personajes de la pestaña de líderes para que encabece el equipo. Al resto de los miembros deberás elegirlos de la pestaña de otros aliados.

Puedes crear hasta seis formaciones de equipo distintas.

También puedes configurar tus formaciones desde la pantalla de selección de equipo (ver pág. 30).



1 Valores globales del equipo seleccionado.

2 Habilidad de líder del personaje que encabeza el equipo.

3 Este es tu equipo. Toca  u oprime  para cambiar entre tus distintas formaciones. El primer personaje de la izquierda es el líder del equipo.

4 Aquí aparecen todos tus aliados. Toca las pestañas de líderes y de otros aliados para cambiar entre ambas categorías.

5 Toca aquí u oprime  para cambiar el orden.

6 Toca estos orbes para activar o desactivar los atributos cuyos aliados quieras filtrar.

7 El icono  indica que ese aliado ya está seleccionado en el equipo actual.



Tu equipo



❶ Casilla del personaje líder, que encabeza el equipo.

❷ Casillas donde puedes colocar a los otros aliados.

❸ Toca la pestaña de líderes para ver la lista de aliados que pueden actuar como líderes.

❹ Toca la pestaña de aliados para ver la lista de los demás aliados.



Valores globales del equipo

Permiten consultar qué tan fuerte es tu equipo.



❶ La vitalidad (VIT.) total de tu equipo. Si llega a cero durante un combate, serás derrotado.

❷ El ataque (ATQ.) total de tu equipo por cada atributo.

❸ La curación (CUR.) total de tu equipo, indica en qué medida recuperas VIT. al eliminar corazones.

◆ En estos valores no se incluye el efecto de la habilidad de líder.



Habilidad de líder

Al elegir a un aliado como líder, su habilidad de líder tendrá efecto para todo el equipo. Cada aliado cuenta con una habilidad de líder diferente, así que prueba unos cuantos para crear equipos que se ajusten a tu estilo de juego.







Transformer

Utiliza objetos de transformación que hayas obtenido para transformar a tus aliados. El nivel de sus habilidades volverá a ser 1, pero a cambio podrán usar habilidades más poderosas. El tipo y el número de objetos necesarios para realizar una transformación dependen de cada aliado.





Mejora de estadísticas

Convierte la energía de unos aliados en experiencia (EXP) con la que potenciar a otro.





Cómo realizar la mejora

Elige al aliado que quieras potenciar. A continuación, elige a los aliados que cederán su energía, hasta un máximo de cinco.

- ◆ Los aliados que cedan su energía se marcharán, desapareciendo de la lista.



Mejora de habilidad

Si consigues objetos de habilidad, aquí podrás usarlos para aumentar el nivel de las habilidades de tus aliados. Cuanto mayor nivel tiene una habilidad, menos turnos hay que esperar para usarla. El tipo y el número de objetos necesarios para esta mejora dependen de cada aliado.



Utiliza las monedas que hayas reunido y participa en esta tómbola de objetos. Cada intento cuesta cien monedas y te permite elegir un bloque ? de entre tres disponibles. Toca el que prefieras para obtener lo que haya adentro.



Habilidades latentes

Con las gemas estelares que hayas conseguido puedes despertar habilidades ocultas de los aliados que ya se hayan transformado hasta el máximo.



でかバタクリボーが
かくせいしました！



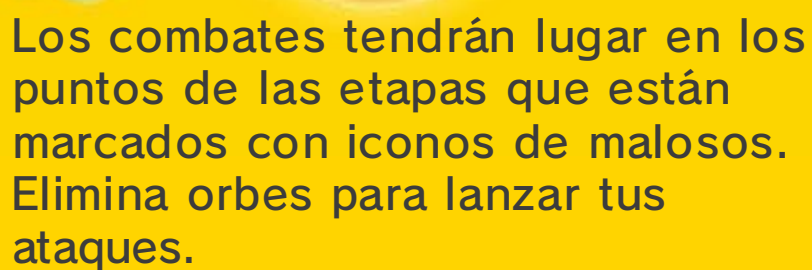
ウッドパリア

Lv.1

木ぞくせいの 館から
とげるタヌーを けいげんする

A OK





Pantalla superior



 Tus aliados, incluyendo al asistente.

 Indica que el aliado puede usar una habilidad.

 VIT. total. Si llega a cero perderás el combate.

 Número de turnos que tardará en actuar un rival. Transcurrirá un turno cada vez que muevas los orbes. Cuando este contador llegue a cero, le tocará intervenir a tu adversario.

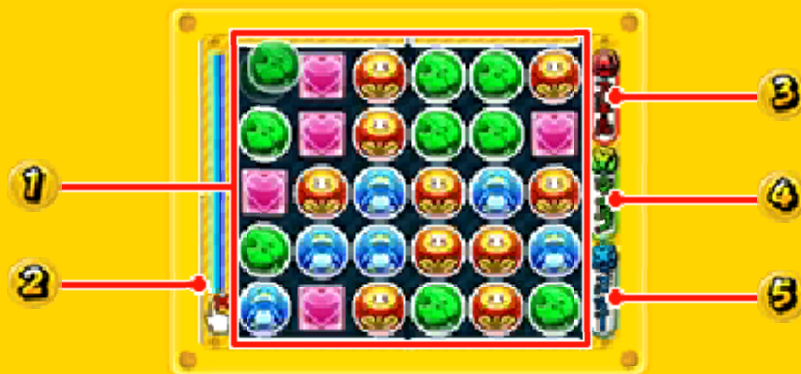
 Mirilla para apuntar. Oprime  /  o usa  /  para cambiar de objetivo. Cuando apuntes a un maloso, este recibirá todos los ataques de tus aliados.

 VIT. y atributo del adversario

 Este icono indica un cambio de estado. Tanto tus habilidades como los ataques del enemigo pueden provocar distintas alteraciones de estado.



Pantalla táctil



1 Estos son los orbes. Muévelos tocando y arrastrando uno de ellos.

2 Indicador de tiempo que tienes para mover los orbes. Cuando se vacíe del todo, no podrás seguir moviéndolos en ese turno.

3 Toca el icono de habilidad u oprime **A** para acceder a la pantalla de selección de habilidad.

4 Toca el icono del mapa u oprime **Y** para mostrar el mapa de la mazmorra. Si tocas la flecha u oprimes **B**, volverás a la pantalla anterior.

5 Toca el icono del menú u oprime **X** para abrirlo.

Fin del combate

Para superar un combate, tienes que lograr que todos tus enemigos se

queden sin vitalidad. Al hacerlo, conseguirás puntos de experiencia (EXP.), monedas, objetos, etcétera. Cuando hayas acumulado suficientes puntos de experiencia, tus aliados subirán de nivel.



Cuando tu equipo se quede sin vitalidad, perderás el combate. Si decides continuar, se te descontará una vida y volverás al combate. En caso contrario, volverás al mapa del mundo sin perder los objetos conseguidos. Si te derrotan cuando no te quedan más vidas, también volverás al mapa del mundo.







Orbes

Alinea un mínimo de tres orbes del mismo color horizontal o verticalmente para eliminarlos. Atacarán los aliados de tu equipo que sean del mismo atributo (color) que los orbes eliminados. Al eliminar corazones, recuperarás puntos de salud.



Tipos de orbes



Fuego



Agua



Madera



Luz



Oscurida
d



Corazón



Superorbes

Estos orbes especiales concentran mucha más energía y, al eliminarlos, la potencia de tu ataque se triplicará y causará un enorme daño.



Atributos elementales

Cada atributo presenta una ventaja ante otro. Como indica el diagrama, el fuego es más fuerte que la madera, la madera más que el agua y esta última, más que el fuego. La luz y la oscuridad son atributos fuertes el uno frente al otro.



Comprueba los atributos del

adversario antes de lanzar tu ataque. Causarás más daño si atacas con un atributo ante el que es débil. También es buena idea, a la hora de formar tu equipo, tener en cuenta de qué atributos son los malosos de la etapa en que te encuentras.

El daño que recibes a causa de los ataques enemigos no depende de las relaciones entre atributos.



Atributos dobles

Algunos aliados tienen dos atributos en lugar de uno. Esto significa que, si eliminas orbes de sus dos atributos, los ataques que lancen serán múltiples.





Combos

Encadenarás combos cuando elimines muchos orbes de distintos atributos en el mismo turno. Cuantos más combos encadenes, más daño causarás al enemigo.



Ataques en grupo

Si eliminas un grupo de cinco o más orbes, tu ataque causará daño a todos los adversarios.



Habilidades

Cuando hayan transcurrido los turnos necesarios, podrás activar poderosas habilidades de tus aliados. Toca el icono de habilidades u oprime (A) para abrir la pantalla de selección de habilidad. Podrás elegir solo entre aquellas cuyo icono de habilidad (S) se ilumine.



En la pantalla de una habilidad, oprime (A) o toca esa opción para usarla. Si quieres volver atrás, oprime (B) o toca la opción correspondiente.

Al usar una habilidad, el número de turnos que hay que esperar para usarla volverá a su valor inicial.





Al configurar el equipo



Consulta la etapa.

Comprueba los atributos de los malos que aparecen en el nivel. Si creas un equipo fuerte frente a ellos, los combates te serán más fáciles.



Elige al líder.

La habilidad de líder beneficia a todo el equipo con efectos como aumentar la potencia de los ataques o reducir el daño recibido. Procura elegir el líder más adecuado según la etapa que visites y el equipo.



Elige a los demás aliados.

Además del líder, debes fijarte en los estados y los atributos de los demás miembros que elijas para el

equipo. Todos tienen además sus propias habilidades.



El asistente también tiene habilidades.

Según el asistente que elijas al entrar en una etapa, contarás también con una habilidad de asistente, que funciona como la habilidad de líder. Si usas una que encaje bien con el equipo, sus efectos serán aún mayores.



Aprovecha las habilidades latentes.

Algunos aliados poseen habilidades latentes cuando se han transformado al máximo. El efecto de estas habilidades beneficia a todo el equipo, como las habilidades de líder, así que quienes las poseen resultan miembros indispensables.



¡Los atributos dobles son una gran ventaja!

Si alguno de tus aliados tiene atributos dobles, realizará ataques múltiples cuando elimines orbes de ambos elementos en los combates. ¡Inclúyelos en tus equipos!



¡Las claves de los combates!



¡Ojo con los atributos!

Ten en cuenta las ventajas de unos atributos sobre otros cuando elimines orbes.



Vigila el turno de los adversarios.

Tus rivales atacarán cuando su contador de turnos llegue a cero. Tenlo en cuenta y tampoco olvides reponer tu VIT.



Aprovecha tus habilidades.

Podrás usarlas cuando transcurra el número de turnos necesario, así que procura que esto ocurra en el momento más indicado.



¡Usar habilidades no avanza el turno!

Cuando mueves los orbes, pasas el turno a los adversarios, y te atacarán aquellos cuyo contador llegue a cero. Pero usar habilidades no hace que pase el turno, así que

aprovecha al máximo esta situación.



Menú de juegos y, a continuación, elige la opción Activar StreetPass desde la pantalla del título.

- ◆ Cuando ya no quieras usar StreetPass, elige Desactivar StreetPass.



Intercambio de tarjetas (🔄
comunicación local)

Diviértete intercambiando tu tarjeta de jugador con otros usuarios que también dispongan de consola y una copia del juego. Pueden participar un máximo de dos jugadores en el intercambio. Esta función estará disponible cuando prograses en el juego.

Equipo necesario:

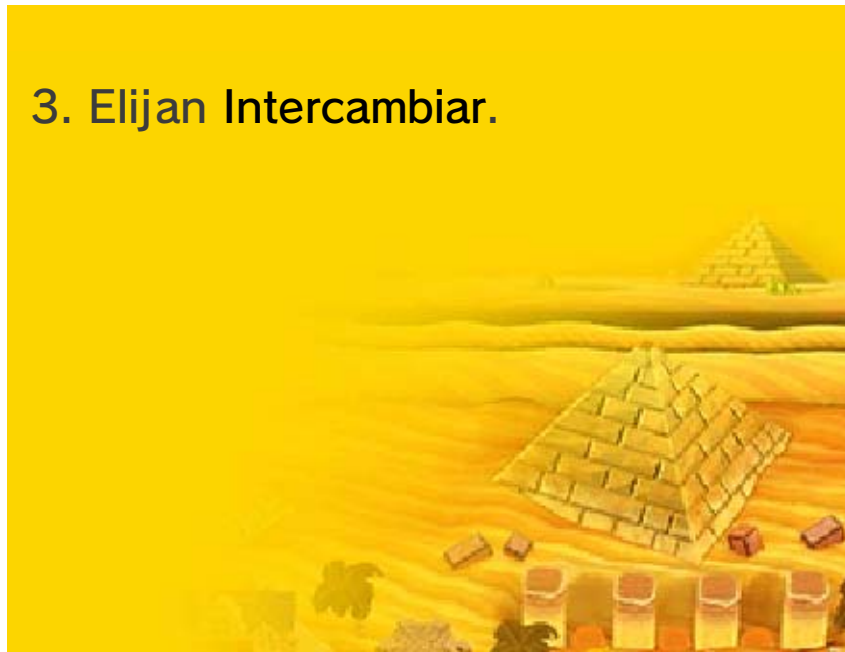
Una consola Nintendo 3DS por jugador.

Una copia del juego por jugador.

Instrucciones

1. Elige la opción Tarjeta de jugador en el menú. A continuación, selecciona Intercambiar tarjetas.
2. Coloquen las consolas una frente a la otra.

3. Elijan Intercambiar.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078